

Temps d'activités péri-éducatives (TAP)

♦♦ Retour sur la 2ème période : du 4/01/2016 au 8/04/2016 ♦♦

Club stratégie (de GS à CM2) : Ils ont appris à mettre en place des stratégies dans les jeux : contourner, jouer en équipe, positionnement du corps, évaluer les points forts et faibles des autres joueurs. Ils ont appris à jouer à l'awalé, au mastermind, douaniers contrebandiers, épervier...

Club danse (CE1 à CM2) : Les enfants ont pu s'initier à différentes danses tels que la zumba fitness, le silento ou encore du breakdance. Ils ont pu montrer les pas appris dans des « battles » plus qu'énergiques.

Club Théâtre (GS et CP) : Les enfants ont appris à s'exprimer devant les autres sans avoir peur. Ils ont pu s'entraider et se soutenir dans les jeux, avoir confiance en ses camarades.

Espace ludique (GS à CM2) : Les playmobils®, et les jeux de société comme le dixit®, devine tête® et loups garous® sont les jeux phares de l'espace.

Club tout en carton (CE1 à CM2) : Les enfants ont beaucoup aimé manipuler cette matière, partir d'un carton plat pour en faire un jouet utile pour notre ludothèque. Les plus grands se sont investis pleinement sur la création d'une maison géante qui sera offerte aux plus jeunes : plaisir de partager et de créer pour les autres.

Club jeux de cartes (GS et CP) : Immersion des enfants dans l'univers des jeux de cartes. Quelque soit l'âge, l'enthousiasme est tout autant perceptible. « On a pu découvrir des jeux nouveaux que l'on ne connaît pas et jouer avec les copains » Robin.
Les enfants ont su créer des cohésions et mettre en place des stratégies individuelles et collectives.

PS et MS : Emerveillement des enfants autour des animaux polaires et de la savane. Ils ont pu s'approprier de nouveaux mots dans divers thèmes tels que l'hiver, l'hygiène du corps, le recyclage. Les enfants apprécient les moments passés à l'espace ludique.

Dessin



ATHLÉTISME



Atelier culinaire et art de la table

JEUX DE société et grandeur nature



♦♦ 3^{ème} période : 25/04/2016 au 05/07/2016 ♦♦

PS et MS : Un thème par semaine. Quelques exemples : la volaille, le printemps, les légumes, la police, le jardin...

Certains de ces thèmes ont été choisis par les enfants eux-mêmes.

GS/CP	Lundi	Mardi	Jeudi	vendredi
Groupe 1	Atelier culinaire et art de la table	Espace ludique	Club Athlétisme	Club Dessin
Groupe2	Club Dessin	Atelier culinaire et art de la table	Espace ludique	Club Athlétisme
Groupe 3	Club Athlétisme	Club Dessin	Atelier culinaire et art de la table	Espace ludique

	Lundi	Mardi	Jeudi	vendredi
CE1	Club Athlétisme	Atelier culinaire et art de la table	Club Dessin	Club jeux de société et grandeur nature
CE2	Club jeux de société et grandeur nature	Club Athlétisme	Atelier culinaire et art de la table	Club Dessin
CM1	Club Dessin	Club jeux de société et grandeur nature	Club Athlétisme	Atelier culinaire et art de la table
CM2	Atelier culinaire et art de la table	Club Dessin	Club jeux de société et grandeur nature	Club Athlétisme

Pour cette dernière période, nous favoriserons l'intervention de bénévoles et professionnels au sein même des clubs pour qu'ils puissent apporter leur savoir faire.

Les objectifs des clubs

Art culinaire et art de la table : approfondir de nouvelles techniques culinaires.

Apprendre à décorer une table en fonction des événements de l'année (pâques, Noël...).

Garantir la notion de plaisir gustatif et visuel.

Développer un climat favorable à l'échange par la création culinaire et le partage des tâches ménagères

Club Dessin : Apprendre à dessiner avec différents matériaux et en découvrir de nouveaux.

Développer sa créativité et son imagination.

Club Athlétisme : Se perfectionner dans la course (vitesse, haies, et demi-fond), les lancers (vortex, poids et ultimates) et les sauts (hauteur, triple bonds, longueur).

S'initier à l'esprit de compétition (grille d'évolution) et l'esprit d'équipe (journée athlétisme avec l'école)

Club jeux de société et grandeur nature : Jouer et s'amuser.

Susciter l'envie auprès des enfants de jouer avec les jeux mis à leur disposition de l'espace ludique.

Découvrir les jeux de société sous deux angles complémentaires

✂..... Inscription à rendre avant le lundi 28/03.....✂.....

Classe	Nom/prénom	Cocher si votre enfant participe aux activités péri éducatives			
		Lundi	Mardi	Jeudi	vendredi
		☐	☐	☐	☐